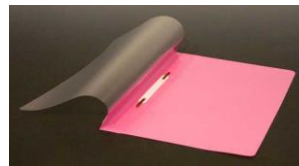


Beste Ouders

De school beschikt over alle materialen om de eindtermen te bereiken, maar deze blijven steeds in de klas om beschadiging en verlies te voorkomen.

Daarom raden we aan dat de leerlingen ook persoonlijk over volgende materialen beschikken (huiswerk, voorbereiden toetsen, ...):

- een stevige boekentas
- 12 tal kleurpotloden
- 12 tal stiften
- 2 markeerstiften
- 1 potloodslijper met opvangbakje
- 1 huiswerkmap (best uit plastic)
- 1 dunne bankmap (best uit plastic) met 3 kleppen en elastiek (tip: 2 verschillende mappen, zo is het duidelijker om zich niet te vergissen)
- een uitgombare pen met voldoende vullingen
- een gom
- geodriehoek om huiswerk te maken
- een kleine pennenzak voor op de bank
- een aparte pennenzak voor kleurpotloden en stiften voor in de bank
- 3 bestekmapjes A4 →



Veel van deze materialen kunnen trouwens de volgende jaren nog gebruikt worden. De school legt geen enkele verplichting op over welk soort (merk, ...). Iedereen kan dit naar eigen keuze kopen op de vrije markt.

De leerlingen krijgen op de eerste schooldag van het nieuwe schooljaar een blauwe balpen, een meetlat, een gom, een potlood en een slijper.

De leerlingen hebben ook nodig:

Rooms-Katholieke Godsdienst	Niet-Confessionele Zedenleer	Protestantse & Islamitische Godsdienst	Lichamelijke opvoeding
<p>In de eerste leerjaren: een kleine foto een kussen een knuffel (geen slaapknuffel)</p> <p>In de andere leerjaren hoeven de leerlingen niks mee te brengen</p>	Een ringmap	De leerlingen hoeven niks mee te brengen	<p>T-shirt met het logo van de school (kostprijs: zie infobrochure van de school)</p> <p>Short met het logo van de school (kostprijs: zie infobrochure van de school)</p> <p>Turnpantoffels of sportschoenen (zonder zwarte zool)</p> <p>Turnzak: vrijblijvend te verkrijgen op school (kostprijs: zie infobrochure van de school)</p> <p>Zwemgerief: een zwemshort met broekzakken is niet toegelaten, wel een aansluitende zwemshort</p>

Met vriendelijke groeten

De leerkrachten van het derde leerjaar